



Innowacja pedagogiczna: „Zaprogramowani - nauka programowania dla najmłodszych”.

Naukę programowania wprowadza się od klasy pierwszej Szkoły Podstawowej. Zajęcia odbywają się podczas edukacji wczesnoszkolnej, zajęć świetlicowych, jak również podczas imprez i akcji szkolnych. W trakcie działań uczniowie programują offline, z wykorzystaniem aplikacji, robotów, komputerów i tabletów.

Ośrodek bierze udział w: Mistrzach Kodowania, Europejskim Tygodniu Kodowania, Godzinie Kodowania, Tygodniu Robotycznym, ogólnopolskim programie Uczymy Dzieci Programować, programie Technologie z klasą, jest w sieci szkół pracujących z polską grą programistyczną Scottie go! Edu i Scottie go! Basic, wykorzystuje się maty do kodowania, szereg aplikacji (jak Kodable, RunMarco, Bit By Bit) oraz roboty: gąsienicę Fisher Price, Dasha i Dota, Lego Boost, ozoboty oraz płytkę MaKey. Powstała tabletowa klasa.

Zgodnie z obowiązującą podstawą programową do zajęć komputerowych dla I etapu kształcenia ogólnego, innowacja ma na celu: doskonalenie umiejętności czytania; komunikowanie się w języku ojczystym i w języku obcym, zarówno w mowie, jak i w piśmie; posługiwanie się nowoczesnymi technologiami informacyjno-komunikacyjnymi, w tym także dla wyszukiwania i korzystania z informacji; rozwijanie umiejętności uczenia się jako sposób zaspokajania naturalnej ciekawości świata, odkrywania swoich zainteresowań i przygotowania do dalszej edukacji; wyrabianie umiejętności pracy zespołowej.



autor innowacji: Katarzyna Zmysłowska